Etapes

1. Feuille ( FAIT !)

* What ?

Grande grille carrée

* How ?

Tableau 20x20 par exemple au max

* A l’aide d’une fonction d’affichage
* Une boucle pour parcourir toutes les positions
* Mettre toutes les positions à 0

1. Pommes

Afficher les pommes aléatoirement dans le tableau

* Choisir des positions aléatoires dans le tableau
* Attribuer à ces positions les pommes

PB : Ca marche pas, faudrait prendre plusieurs positions aléatoire déjà défini et les placer t trop la flemme. Donc on va procéder ainsi :

* Placer une pomme
* La chenille la mange
* Une autre pomme réapparait

1. *Chenille*

* Composition de la chenille
* Son corps est composé de carrés
* Sa tête est une étoile
* Capacités de la chenille
* Elle se déplace
* Elle mange des pommes ( qui sont des @)
* Affichage de la chenille
* On l’affiche de le TabVide ou on crée TabChenille.